

Anmeldelse af Idrættens Analyse' forundersøgelse: Den samfundsmæssige værdi af bordtennis for målgruppen 60+ I forbindelse med Bordtennis Danmarks brændende platform: Medlemsvækst Version 2.0 3108.2025 af ole.huckelkamp@sundhedbatter.dk

Anmelder: ole.huckelkamp@sundhedbatter.dk

Dato: 18. august 2025

Publicering: 18. august 2025 på <https://sundhedbatter.dk/daglig-blog/>

Emne: Den samfundsmæssige værdi af bordtennis for målgruppen 60+.

Formål med udgivelsen: Denne undersøgelse kaster et blik på de samfundsmæssige gevinster ved bordtennis for målgruppen 60+ med blik for de selvvaluerede fysiske, mentale og sociale effekter, der kan være af deltagelsen.

Formål med anmeldelsen: Værdien af forundersøgelsen i relation til 60+ medlemsvækst

Kilde: <https://www.idan.dk/udgivelser/den-samfundsmæssige-værdi-af-bordtennis-for-maalgruppen-60plus/>

Drivkraften, motivationen og livskvaliteten ved at spille vedholdende bordtennis kommer fra glæden og ikke primært fra at have det sjovt. "Sjov er at more sig eller foretage sig noget, som morer andre", (Danske Ordbog). Glæden derimod "er når man føler sig begejstret, tilfreds, fornøjet eller sætter stor pris på noget eller nogen", (Danske Ordbog)

Citat fra IDANs forundersøgelse: "Det er meget enestående for bordtennisspillerne i undersøgelsen, at det at have det sjovt står helt øverst på listen over motiver til at dyrke aktiviteten". Denne konklusion kan meget vel komme fra den måde, man har spurgt deltagerne på og at deltagerne formentlig ikke er bevidste om hvor stor glæde de får ud af at spille og træne bordtennis.

Forskellen på at have det sjovt og føle glæde, er at sjov er noget kortvarigt indtil man igen spiller, mens glæde er en langvarig følelse, der motiverer til at fortsætte. Men det er optimalt at have det sjovt, for det er et glædestilskud.



Kilde: dgi.dk

"Den samfundsmæssige værdi af bordtennis for målgruppen 60+" er udarbejdet ud fra selve spillet bordtennis og ikke ud fra træningen og de unikke træningsmetoder, som er anderledes end traditionelle træningsmetoder. Det er nemlig her de samfundsmæssige værdier kan defineres fra. Eksempel: Samtidig træning af indtil 6 hjernecentre og fysik, effektive træningsmetoder med bordtennisrobotter. Bordtennis er meget mere end bare "at spille".

Derfor bør konklusionen i IDANs forundersøgelse udvides med "glæde og træning" som øverst på listen over motiver til at spille bordtennis, ved siden af at have det sjovt. Og at bruge denne konklusion om sjov alene er ikke egnet til kommende markedsførings-aktiviteter for medlemsvækst.- Eksempler på glæde i fra det virkelige liv er vejen frem, f.eks.: Træner i i en årrække i Roskilde Ældre Motion, Ole Hüchelkamp, (225 60+medlemmer i 2025), fortæller:

"Når jeg ser på spillerne ankomme til træning, er de fleste glade og forventningsfulde, og når de forlader træningen er endnu flere glade og med et stort smil tager de hjem igen, forventningsfulde til næste træningsdag"

Når det er sagt og skrevet, så er "den samfundsmæssige værdi af bordtennis for målgruppen 60+" en analyse, som i de rette hænder vil kunne anvendes til at understøtte en kommende medlemsvækst med på 60+ området. Læsarheden af dokumentet burde dog være bedre, idet teksten er "svær læsbar", og burde være "middel læsbar", hvis man anvender lix-beregningsmetoden.

Sammenfattende er "Den samfundsmæssige værdi af bordtennis for målgruppen 60+" en forundersøgelse af høj kvalitet, som kan skabe motivation til forskning, og absolut læseværdig og egnet til selvstudie.

Forundersøgelsen anbefales at læse for alle, især folk udenfor bordtennisverdenen .



Ole Hüchelkamp